

Данная технология основана на понимании и запоминании полученных теоретических знаний с помощью практических действий, это особая тропа от практической части к теории. На данный момент **В. Воскобович разработал уже более 50 игр. Они представляют собой многофункциональные творческие пособия.** Обучаться с помощью них ребенок может весело и непринужденно.

Игры Воскобовича способствуют всестороннему развитию личности. С их помощью процесс обучения чтению и счету проходит гладко и легко. В своей методике автор внимательно относится к развитию творческих способностей детей. Для выполнения предлагаемых заданий ребенку потребуется проявить креативный подход и включить воображение.

Исходя из этого, можно увидеть, что технология разработана на 3 важнейших принципах: **интерес-познание-творчество.**



Целями и задачами методики является:

- способствовать развитию у ребенка заинтересованности и стремлению к познанию нового;
- развивать умение наблюдать, исследовать окружающий мир;
- развивать воображение, креативное мышление (способность посмотреть на знакомый объект совершенно другим взглядом, мыслить гибко и оригинально);
- гармоничный подход к развитию у детей эмоциональности, образного мышления и логики;
- оказать помощь в развитии математических и речевых умений;
- формировать начальные представления об окружающей действительности;
- содействовать психическому развитию;
- развивать мелкую моторику.

Особенности игр

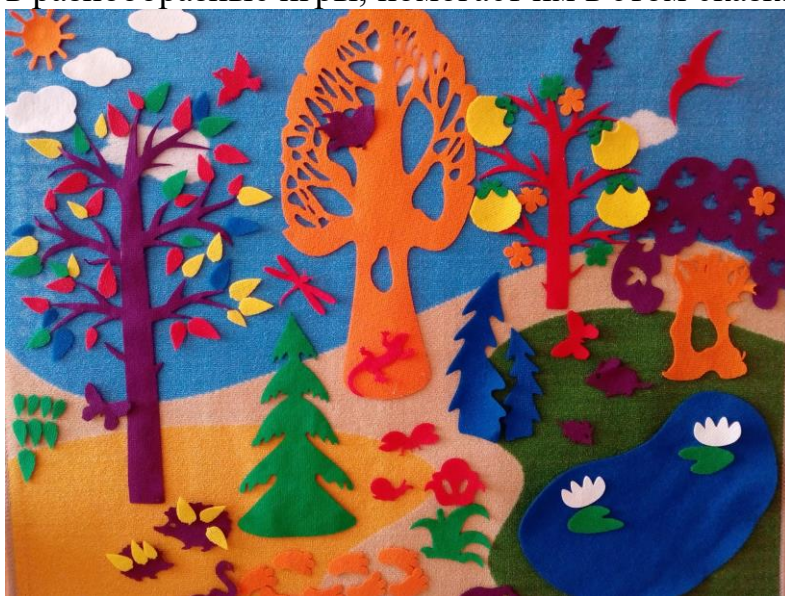
1. **Разрабатываются в соответствии с интересами ребят.** Они занимают с удовольствием. Малыши постоянно открывают для себя что-то новое, неизведанное ранее.

2. **Каждая игра может использоваться детьми разного возраста, начиная от 2 до 7 лет.** Для малышей приготовлены простые задания, для ребят постарше задания усложняются. Чем старше ребенок, тем выше уровень сложности.
3. **Многофункциональность и универсальность.** Каждая игра предполагает решение многих задач обучения, способствует всестороннему [развитию](#) детей и проявлению творческих способностей.
4. **Предлагаемый готовый дидактический материал систематизирован по возрастам и образовательным задачам.**
5. **Ко многим играм предложено методическое пособие, в котором уже можно взять готовый сказочный сюжет с включенными в него заданиями, иллюстрациями и вопросами.** Этот момент является ключевым в технологии Воскобовича. Взрослый будет выступать полноправным партнером малыша, несмотря на возраст.
6. **Высокая вариативность.** К играм предложено много заданий, начиная с манипулирования и заканчивая сложными развивающими упражнениями.

Читая сказку и помогая сказочным героям, дети незаметно переходят к обучению.

Вместе с героями сказок, мудрым вороном Метром, храбрым малышом Гео, хитрым, но простоватым Всяусь, забавным магноликом, пауком Юком, Нетающими льдинками, Чудо-Цветиком и пчелкой Жужжой ребенок отправляется в путешествие по фиолетовому лесу и помогает им справляться со злом, выполняя задания.

Фиолетовый лес – это сенсомоторная среда для детского развития. Она состоит из разных игровых зон. В этих зонах персонажи обучают ребят играть в разнообразные игры, помогает им в этом сказка.



Универсальная игровая среда «Коврограф Ларчик»



разработана ведущим специалистом в области раннего развития детей, физиком по образованию, отцом двух детей Вячеславом Воскобовичем. **Цель развивающих игр Воскобовича** - это гармоничное развитие у детей эмоционально-образного и логического начал.

С помощью развивающего пособия ребёнок сможет:

- научиться читать,
- различать цвета, формы и размеры,
- освоить навыки математического счёта,
- развить логику,
- развить мелкую моторику,
- научиться писать графические диктанты,
- освоить конструирование,
- развить пространственное мышление,
- развить фантазию и творческое мышление,
- развить слуховое и зрительное внимание, память,
- усвоить правила взаимоотношения детей и взрослых,
- разнообразить физические упражнения.

Уникальные особенности игрового комплекса «Коврограф Ларчик»:

- многофункциональность – каждый элемент набора решает множество образовательных задач;
- широкий возрастной диапазон участников игры – от 3 до 10 лет;
- образность и мотивация – во время игр и занятий ребёнка будут сопровождать неповторимые образы-персонажи: Слон Лип-Лип, Слоник Ляп-Ляп, разноцветные гномы Кохла, Желе, Зеле и Селе и др.;

- сказочность – все игровые ситуации сопровождается сказочный сюжет, волшебные приключения и путешествия;
- вариативность – каждое задание имеет множество вариаций и множество способов решения;
- творческий потенциал;
- возможность разнообразного использования - дома, в детских садах и развивающих центрах.

«Коврограф» подобен волшебному ларцу, в котором содержатся неограниченные возможности для развития творческого потенциала детей и взрослых.

В комплект входит всё, что нужно для всестороннего раннего развития ребёнка:

- игровое поле;
- разноцветные веревочки 1,
- разноцветные веревочки 2,
- разноцветные кружки 1,
- разноцветные кружки 2,
- разноцветные квадраты,
- круговерт и стрелочка,
- забавные цифры,
- забавные буквы,
- пространственные карточки,
- разноцветные гномы,
- слон и слоник,
- карточки отрицания,
- касса трехрядная,
- комплект «кармашки»,
- зажимы на липучке.

Игры нацелены на всестороннее развитие ребёнка:

- на социально-коммуникативное,
- познавательное,
- речевое,
- художественно-эстетическое,
- физическое развитие.

Набор «Коврограф Ларчик» может использоваться для детей с ограниченными возможностями здоровья. Разработан в полном соответствии с Федеральными государственными образовательными стандартами (ФГОС).

